

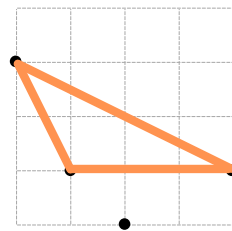
# Znajdź trójkąt

#szablon

## Instrukcja

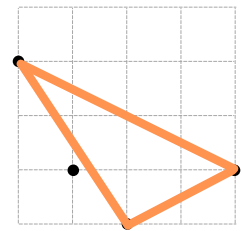
Wybierz trzy punkty spośród zaznaczonych i połącz je odcinkami tak, aby wyznaczyły trójkąt o podanym polu.

Przykład 1



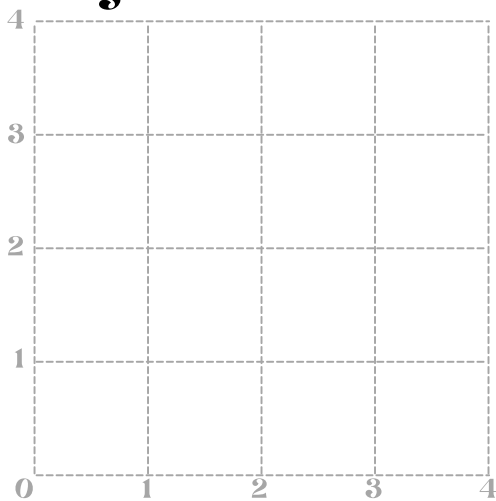
Pole = 3

Przykład 2



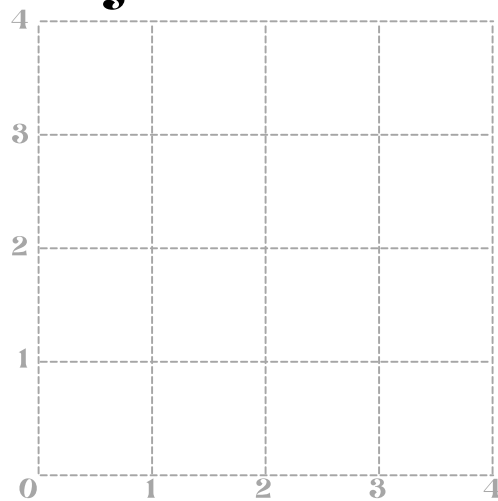
Pole = 4

## Załadka 1



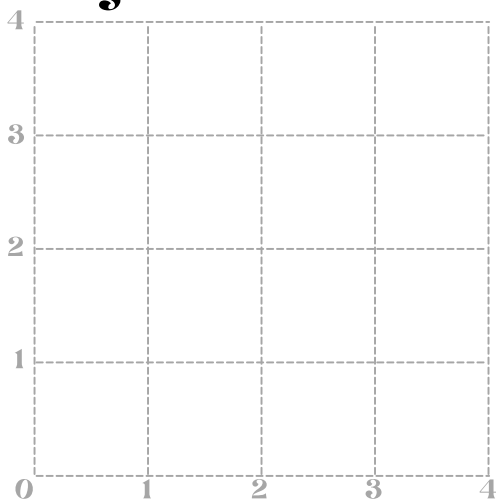
Pole =

## Załadka 2



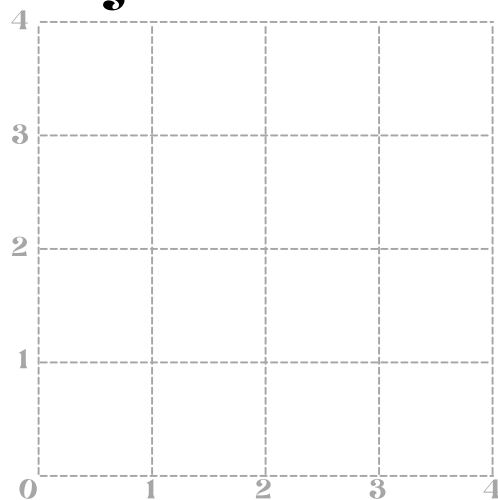
Pole =

## Załadka 3



Pole =

## Załadka 4



Pole =